

## **Fehérvár Médiacentrum Kft. – Mikulás Szolgálat játék JÁTÉKSZABÁLYZAT**

A Fehérvár Médiacentrum Kft. (székhely: 8000, Székesfehérvár, Szent Vendel utca 17/A., a továbbiakban: Szervező) nyereményjátékot (a továbbiakban: Játék) szervez. A Játékban a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint lehet részt venni. A Játékra a jelen Játékszabályzatban foglaltak az irányadóak.

### I. A Játék formátuma:

I.1. A Játék során a megadott időtartamon belül a megadott e-mail címre küldött üzenettel bárki szavazhat egy Fejér megyei óvodai csoportra, valamint legfeljebb 5. osztályos korcsoportig általános iskolai, gyermekotthoni csoportra, osztályra, és a legtöbb szavazatot kapott csoport, osztály nyeri a játékot.

### II. Résztvételi feltételek:

II.1. A Játékban való részvételhez sem a szavazóknak, sem pedig a csoportoknak, osztályoknak regisztrálni nem szükséges. A csoportok, osztályok az első rájuk leadott érvényes szavazattal kerülnek nevezésre a Játékba.

II.2. A szavazatokat a mikulas@fehervarmediacentrum.hu e-mail címre kell elküldeni. A nem erre az e-mail címre küldött szavazatot, mint érvénytelen szavazatot a Szervező nem veszi figyelembe.

II.3. A Játékban szavazóként bárki részt vehet, egy e-mail címről azonban csak egy szavazat küldhető érvényesen. Az ugyanarról az e-mail címről küldött második és további szavazatokat, mint érvénytelen szavazatokat a Szervező nem veszi figyelembe.

II.4. A szavazatot tartalmazó e-mailben az intézmény pontos nevének és a csoport, osztály megjelölésének kell szerepelnie. Amennyiben az intézmény nem határozható meg egyértelműen vagy a csoport, osztály megjelölése nem egyértelmű a szavazatot, mint érvénytelen szavazatot a Szervező figyelmen kívül hagyhatja.

II.5. A Játékban kizárólag Fejér megyei óvodák, általános iskolák és gyermekotthonok csoportjaira, 1-5. osztályaira lehet szavazni. A nem ilyen intézmények csoportjaira, osztályaira leadott szavazatot mint érvénytelen a Szervező nem veszi figyelembe.

II.6. A Játékban szavazóként nem vehetnek részt Fehérvár Médiacentrum Kft. munkavállalói, megbízottjai, és e személyek Ptk. 685. § b) pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

II.7. Szervező jogosult kizárni a Játékból azt a szavazatot, amelyet tisztességtelen módon, a jelen szabályzatban foglalt feltételek és előírások megkerülésével próbáltak leadni. Tisztességtelen szavazatnak minősül különösen az a szavazat, amelyet kizárólagosan erre a célra létrehozott e-mail címről küldenek, vagy bármilyen olyan szavazat, amelyet valamilyen automatizált informatikai megoldással generálnak.

### III. A Játék részletei:

III.1. A Játék kezdete: 2013. november 22. A Játék vége: 2013. december 5.

III.2. A Játék egy fordulóból áll. A szavazatokat 2013. november 22. 00.01 órától 2013. december 1-jén 23.59 óráig lehet érvényesen leadni. A Játékban a határidőn belül beérkezett szavazatok vesznek részt.

III.3. A szavazatok összesítésére 2013. december 2-ig kerül sor.

III.4. A Játékot a legtöbb szavazatot kapó csoport, osztály nyeri. Szavazategyenlőség esetén a Szervező sorsolással választja ki a nyertes csoportot, osztályt.

III.5. A Játék nyereménye: Mikulás látogatás 2013. december 5-én a pázmándi Bálint Boráriumban. A látogatáson maximum 30 fő gyermek és ehhez szükséges létszámú felnőtt kísérő vehet részt. A nyeremény a nyertes osztálynak, csoportnak az intézményétől a Bálint Boráriumhoz

és vissza történő szállítását, valamint a Bálint Boráriumba történő ingyenes belépést foglalja magában, minden egyéb költséget a nyertes csoport, osztály látogatáson részt vevő tagjai, kísérői maguk viselnek.

III.6. A Szervező a nyertes csoportot, osztályt a sorsolást követően telefonon értesíti a nyeresről és a nyeresnyről, illetve médiafelületein is közzéteszi a nyertes csoport, osztály kilétét. Amennyiben a nyertes csoport, osztály 2013. december 3-ig nem érhető el telefonon, vagy a kapcsolatfelvételt követő 24 órán belül nem nyilatkozik a nyeresny elfogadásáról, elveszíti jogosultságát a nyeresnyre.

III.6. Amennyiben a nyertes csoport, osztály elveszíti jogosultságát a nyeresnyre, vagy nem fogadja el a nyeresny, úgy a második legtöbb szavazatot kapó csoport, osztály válik jogosulttá a nyeresnyre. Amennyiben ez a csoport, osztály is elveszíti jogosultságát a nyeresnyre, vagy nem fogadja el a nyeresny, úgy a harmadik legtöbb szavazatot kapó csoport, osztály válik jogosulttá a nyeresnyre, és így tovább.

III.7. A nyeresny elfogadó csoport, osztály köteles együttműködni a nyeresny átvétele, érvényesítése érdekében.

III.8. A nyeresny másra át nem ruházható, és készpénzre át nem váltható.

#### IV. A Játék általános szabályai:

IV.1. A szavazat elküldésével a szavazó feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy e-mail címét a Szervező a Játék ideje az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény és a vonatkozó egyéb jogszabályok rendelkezéseinek megfelelően feldolgozza és kezelje.

IV.2. A nyeresny elfogadó nyertes csoport, osztály tagjai és kísérői a nyeresny elfogadásával hozzájárulnak, hogy a nyeresny átvételéről, a látogatásról a Szervező kép-, hang- és videofelvételeket készítsen, és ezeket idő-, területi- és alkalombeli korlátozás nélkül bármely ismert módon kizárólagosan felhasználja, valamint harmadik személyeknek további felhasználási engedélyt adjon. A nyeresny elfogadó nyertes csoport, osztály tagjai és kísérői kifejezetten elfogadják, hogy az így létrejött hang-, kép- és videofelvételeknek a szerzői jogi törvényben meghatározott szerzői vagyoni jogai a Szervezőt, illetve a Szervezőtől további felhasználási engedélyt kapó harmadik személyeket illetik meg. A nyeresny elfogadó nyertes csoport, osztály tagjai és kísérői kifejezetten elfogadják, hogy a jelen pontban foglalt felhasználásokért részükre díjazás nem jár. A nyeresny elfogadó nyertes csoport, osztály tagjai és kísérői kijelentik, hogy személyiségi jogainak sérelme okán a Szervezővel szemben később igényt nem érvényesítenek.

IV.3. A nyeresny elfogadó nyertes csoport, osztály tagjainak és kísérőinek adatait a Szervező a nyeresny átadása érdekében kezeli és feldolgozza, ettől eltérő célokra nem kezeli és nem dolgozza fel azokat, továbbá azokat bizalmasan kezeli és indokolatlanul harmadik személy részére ki nem adja, és a Játék befejezését követően vagy kérésre azonnali hatállyal törli, illetve megsemmisíti.

IV.4. A szavazók, valamint a nyeresny elfogadó nyertes csoport, osztály tagjai és kísérői kijelentik, hogy tudomással bírnak arról, hogy a 8000 Székesfehérvár, Szent Vendel utca 17/A. címre levélben vagy a ...@fehervarmediacentrum.hu e-mail címre írt elektronikus levélben jogukban áll tájékoztatást kérni a személyes adatainak kezeléséről, valamint kérhetik az azokba való betekintést, azok helyesbítését, illetve – a jogszabályban kötelezően elrendelt adatkezelések kivételével – törlését, továbbá hozzájárulásukat írásban bármikor visszavonhatják, jogaik megsértése esetén pedig bírósághoz fordulhatnak.

IV.5. A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha bármilyen technikai hiba, akadály miatt a szavazat határidőben nem érkezik meg hozzá, így különösen, ha a [mikulas@fehervarmediacentrum.hu](mailto:mikulas@fehervarmediacentrum.hu) e-mail fiók technikai okokból időszakosan nem érhető el, illetve üzenet fogadására nem képes.

IV.6. A Szervező fenntartja a Játék szabályai és mechanizmusa, az egyes időpontok, időtartamok és a Játék nyeresny megváltoztatásának jogát.

IV.7. A Szervező a nyeremény tekintetében szavatosságot nem vállal. A Szervező kizár minden felelősséget a nyeremény átvétele, érvényesítése során bekövetkező esetleges balesetből eredő bárminemű sérülésért, kárért, továbbá kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

IV.8. A szavazók, valamint a nyereményt elfogadó nyertes csoport, osztály tagjai és kísérői elfogadják, hogy a Játék során a jelen Játékszabályzatban foglaltak bárminemű megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körűen helytállni tartoznak.

IV.9. A Játékban felhalmozott mindennemű szellemi termék a szerzői jog védelme alatt áll, ezért tilos azt módosítani, másolni, tovább értékesíteni, illetve a jogtulajdonos írásbeli felhatalmazása nélkül semmilyen formában nem reprodukálható.

IV.10. A Játékban részt vevő szavazó, a nyereményt elfogadó nyertes csoport, osztály tagja és kísérője kijelenti, hogy elolvasta, megértette és részvételével elfogadja a jelen hivatalos Játékszabályzatot, így az abban foglaltakat magára nézve kötelező érvényűnek tekinti.

Székesfehérvár, 2013. november 21.

Fehérvár Médiacentrum Kft.  
Szervező